

## ПОЛОЖЕНИЕ

Турнира по стритболу, посвященному «Дню молодёжи» и «Дню завода»  
**«ЗДОРОВАЯ МОЛОДЕЖЬ САЛДЫ»**

### 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Чемпионат по стритболу проводится с целью:

- \*Профилактики ВИЧ/СПИД
- \*Вовлечения молодежи в активное занятие спортом;
- \*Укрепление дружеских связей между спортсменами из разных регионов, с целью пропаганды здорового образа жизни;
- \*Профилактика преступности, наркомании и алкоголизма.

Задача

- Формирование активного отдыха у молодежи и мотивация участников на здоровый образ жизни;
- совершенствование организации и расширение содержания спортивно-массовых мероприятий на уровне молодежи;
- привлечение внимания общественности к проблеме распространения заболевания ВИЧ и информирование (через информационные буклеты) об основных мерах профилактики.

### 2. РУКОВОДСТВО И ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Общее руководство подготовкой и проведением чемпионата осуществляет - АНО «Салда-город возможностей», совместно с ДЮСШ, при поддержке администрации Верхнесалдинского городского округа, молодежной организации ВСМПО, ТКДН .

Непосредственное проведение первенства по стритболу возлагается на администрацию соревнований (Приложение А).

1. Главный судья и секретарь соревнований оставляет за собой право вносить изменение в действующее положение. Все спорные моменты, или ситуации, не обозначенные в данном положении разрешаются в соответствии с правилами Российской Федерации баскетболистов и классических правил Ассоциации уличного баскетбола.

***На турнир приглашены «звёзды баскетбола»-опытные баскетболисты, профессионалы, для показа «стритбол-шоу» и проведения мастер-класса.***

### 3. УЧАСТНИКИ И ЗАЯВКИ

1. К участию в соревнованиях допускаются только команды подавшие заявку (Приложение Б) на участие в турнире по стритболу на сайте «Салда-город возможностей», <http://saldagorod.ru>. Регистрация открыта с 09.06.2017г. или на электронную почту: [saldagorod@mail.ru](mailto:saldagorod@mail.ru). (Положение скачать можно там же) В заявке отметить капитана и номер телефона, а так же категорию до или после 16, указать пол.

По вопросам можно обращаться по тел. т. контакта 89506495931-Наталья Зеферовна.

Название команд только на русском языке, и не несущие негативный характер.

*/Если за команду юношей категории «до 16» будет играть старше игрок, то, команда дисквалифицируется, один игрок в одной категории за две команды играть не может/*

Заявки подаются в определенные сроки (до 29июня).

### 4. СТРУКТУРА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА

1. Место проведения: «Парковая» (дорога вдоль парка им. Ю. Гагарина)
2. Сроки проведения: 1 июля 2017г. 13.30-сбор, 14.00-Начало игр.
3. Чемпионат проводится в два этапа. Первый отборочный этап, проводится по нескольким подгруппам в зависимости от количества поданных заявок.
4. Участники делятся на три подгруппы:

1.-до 16 (юноши);

2.-после 16 лет;

3.-девушки, женщины.

В финальный этап выходит по 2 команды из каждой подгруппы, которые разыгрывают между собой призовые места.

В третьей подгруппе структура проведения игр решается на месте главным судьёй и секретарём.

5. **Отборочные игры.** В отборочных играх число участвующих команд утверждается главным судьёй соревнований. Игры проходят в один круг («каждый с каждым»), либо по кубковой системе, на усмотрение судей.

6. **Финал лиги.** В финальный этап проходят команды, занявшие 1-2 места в своих группах. Игры финального этапа проводятся до одного поражения, т.е. «навылет». Соревнования финала проводятся в два этапа:

- предварительный;
- финальный.
- **ВНИМАНИЕ!** В случае дождя, категория « до 16» отменяется, игроки расходятся по домам.

## 5. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ ИГРЫ

### 1. Площадка

Игра проходит на площадках, каждая имеет номер.

### 2. Команда

Каждая команда состоит из четырех (4) игроков (три (3) игрока на площадке и один (1) запасной).

### 3. Начало игры

1. Обе команды разминаются одновременно перед игрой.
2. Подбрасыванием монеты определяется, какая команда начинает игру.

### 4. Начисление очков

1. Мяч, заброшенный изнутри дуги, оценивается одним (1) очком.
2. Мяч, заброшенный из-за дуги, оценивается двумя (2) очками.
3. Результативный штрафной бросок оценивается одним (1) очком.

### 5. Игровое время

1. Основное время игры составляет десять (10) минут «грязного» времени.
2. Определение «грязного» времени: часы идут без остановки, кроме тайм-аутов и последней одной (1) минуты, когда они останавливаются на время, пока мяч мертвый (кроме случаев, когда мяч заброшен с игры), и запускаются, когда обмен мячом («чек») завершен (как только мяч в руках у нападающего).

### 6. Определение победителя

1. Однако команда, достигшая счета досрочной победы, побеждает, если это случается до окончания основного времени или в овертайме.

Счет досрочной победы равен плюс восемь (+8) очкам.

Примечание:

Если по окончании основного времени счет 14:14, пробрасываются штрафные броски любимыми 3 игроками, если счет равный, то бросает четвертый, если и тогда равный, то до первого попадания.

2. Команда проигрывает «лишением права» (0:5), если ко времени начала игры по расписанию на площадке нет трех (3) ее игроков, готовых играть.

Примечание:

Игра, проигранная "лишением права", отмечается в протоколе как -:5.

**1. Фолы / Штрафные броски**

1. Лимит командных фолов в игре, не наказываемых штрафными бросками, равен четырем (4).
  2. Лимит персональных фолов отсутствует.
  3. Фолы на игроке в процессе броска изнутри дуги наказываются одним (1) штрафным броском.
  4. Фолы на игроке в процессе броска из-за дуги наказываются двумя (2) штрафными бросками.
  5. Фолы на игроке в процессе броска в случае, если мяч забит, наказываются одним (1) дополнительным штрафным броском.
  6. «Небросковые» фолы команды, исчерпавшей лимит командных фолов, наказываются одним (1) штрафным броском.
2. «Чек» Любой игрок команды, получившей право на владение мячом в результате фола или нарушения или в результате того, что команда-соперница забросила мяч, должен вывести его в зону дальних бросков и предоставить ближайшему игроку команды-соперницы для «чека» («проверки»). При этом все игроки защищающейся команды должны находиться вне пределов зоны дальних бросков (внутри линии дальних бросков). Получив мяч обратно в зоне дальних бросков и установив над ним контроль, игрок нападения может совершать любые игровые действия, включая атаку корзины.

Примечание:

После попадания с игры или результативного последнего штрафного броска: у игрока пропустившей команды есть 5 секунд, чтобы продолжить игру ведением или передачей мяча с места непосредственно под кольцом (не за лицевой линией) за дугу. Превышение этих 5 секунд является нарушением. Однако если за эти 5 секунд мяч успевает выкатиться за пределы площадки,

*никакое нарушение не фиксируется и игра продолжается через чек. Отбрасывание мяча забившей командой после попадания с игры или результативного последнего штрафного броска расценивается как задержка игры и наказывается техническим фолом. В случае явно намеренного отбрасывания мяча в аут пропустившей командой фиксируется "аут" и мяч передается забившей команде.*

#### 1. После неудачного броска с игры или последнего штрафного броска:

- Если нападавшая команда подбирает мяч, она может продолжать атаку, не выводя мяч за дугу.
  - Если защищавшаяся команда подбирает мяч, она должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).
5. После перехвата, потери и т. п.: если это происходит внутри дуги, мяч должен быть выведен за дугу передачей или ведением.
  6. Командное владение мячом после ситуаций, когда мяч мертвый (кроме случаев, когда мяч заброшен), начинается обменом мячом между защитником и нападающим («чеком») за дугой в напротив корзины.
  7. Считается, что мяч «за дугой», когда обе ноги нападающего, владеющего мячом, находятся за дугой.
  8. В ситуациях спорного мяча мяч передается защищающейся команде.
  9. Броски сверху не разрешены, если не используются кольца с амортизаторами.

### 10. Замены

Любая команда может производить замену в ситуациях, когда мяч мертвый, кроме случаев, когда мяч заброшен.

#### Примечание:

*В последние 2 минуты игры разрешается замена команде, пропустившей мяч. Если замена производится, команда-соперница также получает право на замену, и обе команды имеют право на тайм-аут.*

### 11. Тайм-аут

Каждая команда имеет право на один (1) 30-секундный тайм-аут. Игрок может требовать тайм-аут в ситуациях, когда мяч мертвый, кроме случаев, когда мяч заброшен его командой.

#### Примечание:

*Каждая команда имеет право на один (1) 30-секундный тайм-аут в течение игры (включая овертайм).*

## **6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ**

1. Финал соревнований проходит с розыгрышем всех мест.
2. Команда, допустившая неявку, снимается с соревнований и рассматривается как не участвовавшая.

## **7. НАГРАЖДЕНИЕ**

1. Команде, занявшей первое место в финальном этапе, присваивается звание «Чемпион открытого первенства по стритболу «Здоровая молодежь Салды». Команды, занявшие призовые места награждаются грамотами и призами.

## **8. ТРЕБОВАНИЯ К РУКОВОДСТВУ И ГЛАВНЫМ СУДЬЯМ**

1. Ответственность за качественную организацию и проведение соревнований возлагается на администрацию чемпионата.
2. В случае неприбытия команды на игру к установленному времени, право дальнейших действий предоставляется судье:
  - Ожидать или нет, не прибывшую команду в течение 5 минут после указанного в календаре времени начала матча, если от команды нет никакого сообщения об опоздании;
  - Проводить игру или нет, если от команды получено известие об опоздании команды более чем на 5 минут, после указанного в календаре времени начала матча.
3. Все участники оповещаются о месте и времени проведения чемпионата до начала соревнований.

Приложение А.

Состав оргкомитета:

ФИО	Должность
Нигамедьянова Н.З	Руководитель АНО Главный судья,комментатор
Пискунова Л.В.	Председатель ТКДН
Синельников Д.А.	Специалист ДЮСШ Главный секретарь
Калугин О.О	ВСМПО Ст.судья

Приложение Б.

ЗАЯВКА

на участие в Чемпионате «Здоровая молодежь Салды», в рамках  
проекта профилактики «ВИЧ/СПИД»

*\*Капитана подчеркнуть.*

Организация	Название команды	ФИО(полностью) полных лет	
ВСМПО	«Салда-город»	1 <u>Иванов Олег Олегович,34г.</u> 2 3 4	№ телефона

ИГРАТЬ ТОЛЬКО ПО ЗАПОЛНЕННЫМ ЗАЯВКАМ,